

Programa de la asignatura Programación I de la carrera "Tecnólogo en Telecomunicaciones"

1. Introducción a la programación
 - a. Lenguajes de programación, generalidades, el lenguaje C
2. Identificadores constantes y variables
3. Tipos de datos simples
4. Instrucción de asignación y expresiones aritméticas.
5. Algoritmo, estructura de pseudocódigo
6. Instrucciones de entrada y salida
7. Instrucciones de control
 - a. Secuencia
 - b. Selección
 - c. Iteración
8. Proceso para la obtención de un programa ejecutable de alto nivel.
9. Subprogramas.
10. Alcance de identificadores. Variables locales y globales.
11. Tipos de datos elementales y estructurados.
12. Estudio de caso: Búsqueda y ordenación.

Bibliografía:

- Kernigham y Ritchie. El lenguaje de programación C. Prentice Hall 1991.
- Deitel, H.M. y Deitel P.J.. Cómo programar en C/C++. Prentice Hall.1998.

Se dictará durante el primer cuatrimestre con 7 horas de clase semanales.

Formas de evaluación

Los estudiantes serán evaluados mediante entregas de trabajos de laboratorio y dos parciales.

Laboratorio: Los trabajos propuestos serán de entrega obligatoria. No se les asignará puntaje, solamente se evaluará si se aprueban o no.

De los resultados obtenidos en las instancias de evaluación surgirán tres posibilidades:

- Exoneración del examen final: el estudiante aprueba totalmente el curso.
- Suficiencia en el curso: el estudiante está habilitado a rendir examen.
- Insuficiencia en el curso: el estudiante reprueba, debiendo inscribirse nuevamente en el curso.

La exoneración del examen final se logra aprobando el laboratorio y acumulando entre los dos parciales la calificación de aprobación definida por los docentes responsables del curso.

La suficiencia se logra aprobando el laboratorio y acumulando entre ambos parciales la calificación mínima definida por los docentes responsables del curso.

Quien no apruebe el laboratorio o no obtenga la calificación mínima deberá recurrar la asignatura.

APROB. RES. CONSEJO DE FAC. ING.

de fecha 19.3.2009 Exp. 061110-000333-09